



OFICINA 3:

UTILIZAÇÃO DO SOFTWARE GEOGEBRA NA RESOLUÇÃO DE QUESTÕES DE GEOMETRIA PLANA E O SEU USO PARA O ENTENDIMENTO HISTÓRICO DE PROBLEMAS ANTIGOS DA MATEMÁTICA.

PROFESSOR(A):	ANDERSON ANTONIO DE ARAUJO Licenciado em Matemática pela Universidade de São Carlos; mestre em Educação Matemática pela Universidade Bandeirantes - UNIBAN
OBJETIVO:	Mostrar algumas ferramentas do software GEOGEBRA para que possamos compreender os seguintes tópicos : <ul style="list-style-type: none">• Construções geométricas simples no GeoGebra e fazendo a sua comparação com as construções geométricas fazendo uso do lápis, compasso, papel e régua. Dentre dessas construções veremos por exemplo como construir um triângulo qualquer dado algumas condições específicas, traçado de retas paralelas e perpendiculares e alguns problemas de lugar geométrico e suas aplicações práticas.• Uso desse software para termos uma compreensão mais profunda na solução de alguns problemas da OBMEP e de vestibulares. Muitos alunos de graduação não conseguem usar esse software de forma didática de modo a fazer a analogia necessária pra o entendimento mais profundo desses tipos de problemas e com essa oficina esperamos sanar várias dúvidas nesse sentido.• Apresentação histórica de alguns problemas geométricos e obtenção das soluções fazendo uso desse software. Como exemplo, podemos citar o problema da retificação do círculo bem como o problema da trissecção de um ângulo qualquer que serão abordados nessa oficina.
METODOLOGIA:	Atividades práticas no laboratório de informática
RECOMENDAÇÃO AOS PARTICIPANTES	
LIMITE DE VAGAS:	25 pessoas/ turma